i100 - Distinguer, préparer et évaluer des données

Une image contenant objet

Description générée automatiquementLedda Anthony

# Définition du titre

# Distinguer : Par exemple différencier le nom de famille et le prénom d’un utilisateur. C’est reconnaître, faire la différence entre plusieurs éléments.

# Préparer : Dans notre thème ce sera « clavioter » des données dans un formulaire par exemple. C’est organiser et structurer un ou plusieurs éléments, via un tableur ou une base de données.

# Évaluer : Vérifier que par exemple « Jean » c’est bien le prénom et pas le nom. C’est analyser, tester ou juger quelque chose.

Données : Une dates de naissance, un nom et un prénom sont des données propres à chaque individu. En informatique, les données représentent des informations dans un programme. Elles peuvent se trouver sous différentes formes : textes, numérique, images et sons.

Source : https://fr.wikipedia.org/wiki/Donn%C3%A9e\_(informatique); <https://tools.ietf.org/html/rfc8610> ; connaissances personnelles

# Qu’est-ce qu’un format

C’est la façon dont laquelle est structurée quelque chose.

Source : https://www.larousse.fr/dictionnaires/francais/format/34637

# Qu’est-ce qu’un format de données

C’est la façon dont est représenté un type de données (valeur que peut prendre une donnée), codé en binaire. Il est dit que la donnée est représentée comme un nombre.

Il existe plusieurs types de formats de données :

* Formats de nombres
* Formats de texte
* Formats d’image
* Formats de vidéo
* Formats de scène 3D
* Formats de son
* Formats classiques

Les caractères de la table ascii (ci-dessous) est codé en bits.

Par exemple « E » sera codé 100 0101, soit 69 en décimal.

Source : <https://fr.wikipedia.org/wiki/Format_de_donn%C3%A9es>

# Code ASCII

(USASCII) ASCII : USA Standard Code for Information Interchange (7bits)

Ce code est utilisé sur des connections hôte à hôte (clients ou serveurs qui envoient ou reçoivent des données).

Sur le tableau la représentation bit de « A », par exemple, sera :

**Pour composer un caractère ASCII avec le clavier** il faut appuyer simultanément sur « alt » et le nombre qui représente le symbole dans la table ASCII en base de dix.

Une image contenant texte

Description générée automatiquementExemple pour « A » : **65** en base de dix **« alt + 65 »** **A**

Source : <https://tools.ietf.org/html/rfc20>

# Format des numéros de téléphone

00/011/+ 41 (0)21 765 43 21

Code d’accès international Indicatif international Indicatif régional Numéro de téléphone local

Un numéro de téléphone est une suite de chiffres ou de lettres, leur structure varie selon les pays.

Chaque numéro possède deux formats :

* Un pour les appels internes au pays : 021 765 43 21
* Un pour les appels internationaux : +41 21 765 43 21 Exemple numéro téléphone fixe Lausanne

## Un numéro de tél. contient :

* Un code d’accès internationalqui doit être composé pour les appels à l’étranger. Depuis un téléphone fixe, le préfixe « 00 » dans les pays européens, « 011 » dans les pays américains et un « + » depuis un mobile.
* **Un** [**indicatif international**](https://fr.wikipedia.org/wiki/Liste_des_indicatifs_t%C3%A9l%C3%A9phoniques_internationaux_des_r%C3%A9seaux_mobiles), un préfixe qui indique le pays, il doit être ajouté avant le numéro pour joindre un appel à l’étranger. Par exemple : « 41 » pour la suisse.
* **Un** [**indicatif régional**](https://wiki.epfl.ch/voip-at-home/indicatifs-regions-suisse) **pour les téléphone fixe**,un préfixe qui indique la région, ce sont les 3 (2 depuis l’international) premiers chiffres du numéro local fixe. Par exemple : « 021 » pour Lausanne.
* Un indicatif mobile pour les mobiles, un préfixe distribué par l’opérateur mobile. Par exemple : « 075 » pour Swisscom
* Un numéro de téléphone local, c’est le numéro qui sera attribué à un particulier ou une entreprise. En suisse ces numéros commencent par un « 0 », qu’il faudra composer seulement si l’appel est local.

## Syntaxe numéro de tél. :

[États-Unis](https://fr.wikipedia.org/wiki/%C3%89tats-Unis) : +1 (CCC) CCC-CCCC 10 chiffres au format national, 11 chiffres au format international.



[Suisse](https://fr.wikipedia.org/wiki/Suisse) : +41 CC CCC CC CC 10 chiffres au format national, 11 chiffres au format international.



[Drapeau du Brésil](https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Flag_of_Brazil.svg?uselang=fr)[Brésil](https://fr.wikipedia.org/wiki/Br%C3%A9sil) : +55 CC CCCC-CCCC 10 chiffres au format national, 12 chiffres au format international

Source : <https://fr.wikipedia.org/wiki/Num%C3%A9ro_de_t%C3%A9l%C3%A9phone> <https://www.indicatifs.fr/suisse>

# Format des adresses e-mail

Jean.pierre @ gmail.com

Partie locale Caractère séparateur Adresse du serveur (domaine)

Une adresse électronique est une suite de caractères qui permet la conduite de courriers électronique dans des boîtes aux lettres informatiques.

## Une **adresse e-mail** contient :

* Une partie locale, c’est l’identifiant, en général un nom d’une personne ou d’un service. Par exemple : Jean.pierre
* Le caractère séparateur @,signifiant at (« à » ou « chez ») en anglais
* L’adresse du serveur, c’est généralement un nom de domaine qui identifie l’entreprise où se trouve la boîte électronique. Par exemple : « gmail.com » pour google mail

## Syntaxe d’une adresse :

* Une adresse doit contenir un « @ (valeur ASCII 64)».
* Les caractères avant et après l’arobase ne doivent pas être un point (« . »).
* Le point ne doit pas apparaître deux fois de suite.
* Elle formée de caractères US-ASCII (p.3)
* L’ID (partie locale) ne peut pas contenir plus de 64 caractères.

Source : <https://fr.wikipedia.org/wiki/Adresse_%C3%A9lectronique> <http://abcdrfc.free.fr/rfc-vf/pdf/rfc5322.pdf>

# Qu’est-ce qu’un fichier

C’est un ensemble de données numériques groupées sous un même nom

Chaque fichier comporte :

* Un nom, il sert à désigner le contenu
* Des métadonnées, tel que : une longueur de fichier, un auteur, une date
* Une image contenant capture d’écran

  Description générée automatiquementUne extension (liste des principales extensions ci-dessous)

Source : https://fr.wikipedia.org/wiki/Fichier\_informatique

# Format d’une URL

http(s):// user :password@ [www.ccm.net](http://www.ccm.net) :80 /glossair/glossair.php

Protocole identifiant et mot de passe (facultatif) Adresse du serveur (domaine) Port (facultatif si 80) Chemin

« Une **URL** (*Uniform Resource Locator*) est un format de nommage universel pour désigner une ressource sur Internet. »

Citation : <https://www.commentcamarche.net/contents/542-qu-est-ce-qu-une-url>

## Un numéro de tél. contient :

* Un protocole, Il y a de nombreux protocoles utilisés (HTTP, FTP, News, Mailto, Gopher, …). Le plus utilisé est le protocole HTTP (HyperText Transfer Protocol), il permet d’échanger des pages Web au format HTML.

HTTPS permet de vérifier l'identité du site web.

* **Un identifiant et un mot de passe (facultatif),** ils permettent de sécuriser l’accès au serveur, cette option est déconseillée car le mot de passe est visible dans l’URL.
* **Un nom du serveur,** c’est le domaine de la machine qui héberge la ressource demandée, le nom de serveur peut être remplacé par l’adresse IP.
* **Un port (facultatif),** c’est un numéro qui permet au serveur de savoir quelle type ressource est demandée. **Le port par défaut du protocole est le port 80**.
* **Un chemin,** C’est ce qui permet au serveur de connaître l’emplacement où la ressource est située.

## Syntaxe d’une URL :

* Techniquement, il n’y a pas de limite à la taille de l’URL, mais en pratique chaque navigateur et serveur web ont leur propre limite.
* Dans internet explorer la limite de caractères d’une URL est de 2083 caractères.
* La taille maximale d’un nom de domaine est de 255 caractères.

Source : <https://www.commentcamarche.net/contents/542-qu-est-ce-qu-une-url> <https://www.webrankinfo.com/dossiers/conseils/longueur-url-seo>

# Charset

**Définition :** Charset vient de « character set », qui veut dire « ensemble de caractères ». L’ASCII et l’Unicode sont deux charsets très connus.

Source : <https://www.yakaferci.com/definition/charset/24>

# QWERTZ

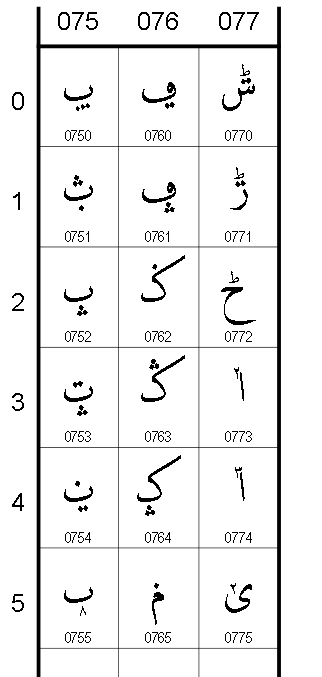
Le clavier QWERTZ est une disposition de touches germanophone (Allemagne, Autriche, Suisse).

Source : https://fr.wikipedia.org/wiki/QWERTZUne image contenant équipement électronique

Description générée automatiquement

Figure - https://fr.wikipedia.org/wiki/QWERTZ#/media/Fichier:KB\_Swiss\_Luxemburg\_text.svg

# Unicode

Unicode permet l’échange de textes dans différentes langues, à l’échelle mondiale. Par défaut codé en UTF-8.(8 bits)

**Comment faire des signes étranges trouvés dans UNICODE avec un clavier QWERTZ  :**

* Aller sur <http://www.unicode.org/charts/>
* Choisir un character code chart
* Se référer au tableau du pdf (ex : [Arabic Supplement](http://www.unicode.org/charts/PDF/U0750.pdf) à droite)
* Pour le glyphe « ݐ » le code sera 0750 en hexadécimal
* Convertir en code décimal (0750 🡪 1872)
* Taper alt + (le code en décimal) sur le pavé numérique🡪 alt+1872 🡪 ݐ

Source : https://fr.wikipedia.org/wiki/Unicode

Figure - https://www.unicode.org/charts/PDF/U0750.pdf

**Changer le clavier avec un autre CHARSET :**

* Ouvrir Paramètres de Windows
* Cliquer sur Heure et langue
* Dans le menu de gauche, cliquer sur Langue
* Cliquer sur Ajouter une langue
* Sélectionner la langue souhaitée (ex : chinois simplifié)
* Cliquer sur suivant, installer
* Cliquer simultanément sur alt+shift pour changer la langue du clavier
* Ce qui donne par exemple : 欧克

Source : https://www.windows8facile.fr/w10-changer-langue/ALT 124

# Alt 124

Le code alt 124 sous ASCII donne le symbole « | » et correspond au nombre Unicode U+007C.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Décimal | Nombre Unicode |  |
| …. |  |  |
| 121 | U+0079 | y |
| 122 | U+007A | z |
| 123 | U+007B | { |
| 124 | U+007C | | |
| 125 | U+007D | } |
| 126 | U+007E | ~ |
| 127 | U+007F | DEL |

Source : https://unicode-table.com/fr/#007F

# Git et Github

* **Se connecter sur GitHub**
* **Créer un nouveau dépôt**
* **Installer git sur le pc**
* **Définir un user Name et une adresse email :**

$ git config --global user.name "John Doe"

$ git config --global user.email [johndoe@example.com](mailto:johndoe@example.com)

* **Cibler un fichier/dossier :** $ cd module\_100
* **Initialiser git sur le fichier ciblé :** $ git init
* **Pointer vers le dépôt distant :** $ git remote add i100 https://github.com/anthonyledda/module100.git
* **Clonez le dépôt local :** $ git clone <https://github.com/anthonyledda/module100.git>
* **Upload le document word sur GitHub**
* **Valider le commit**
* **Pour importer fichier :** $ git pull <https://github.com/anthonyledda/module100.git>

Une image contenant capture d’écran

Description générée automatiquementSource : <https://openclassrooms.com/fr/courses/5641721-utilisez-git-et-github-pour-vos-projets-de-developpement/6113016-installez-git-sur-votre-ordinateur>